

1. (1) $y = \frac{1}{3}x^3 - 10x (0 < x)$ において,

$$y' = x^2 - 10 = \underbrace{(x + \sqrt{10})}_{\text{正}}(x - \sqrt{10})$$

の符号は

$$x - \sqrt{10}$$

の符号と一致する. よって, $y = \frac{1}{3}x^3 - 10x (0 \leq x)$ の増減は以下ようになる.

x	0	...	$\sqrt{10}$...
y'		-	0	+
y		↘		↗

この y の最小値を与える x の値が a_1 であるから,

$$a_1 = \sqrt{10}$$

であり,

$$b_1 = \log_{10} \sqrt{10} = \frac{1}{2}$$

である.

- (2) $y = \frac{1}{3}x^3 - 10a_n x (0 < x)$ において,

$$y' = x^2 - 10a_n = \underbrace{(x + \sqrt{10a_n})}_{\text{正}}(x - \sqrt{10a_n})$$

の符号は

$$x - \sqrt{10a_n}$$

の符号と一致する. よって, $y = \frac{1}{3}x^3 - 10a_n x (0 \leq x)$ の増減は以下ようになる.

x	0	...	$\sqrt{10a_n}$...
y'		-	0	+
y		↘		↗

この y の最小値を与える x の値が a_{n+1} であるから,

$$a_{n+1} = \sqrt{10a_n}$$

- (3) (2) の結果の両辺の対数をとる (底は 10) と,

$$\log_{10} a_{n+1} = \log_{10} \sqrt{10a_n} = \frac{1}{2}(1 + \log_{10} a_n)$$

となるから,

$$b_{n+1} = \frac{1}{2}(b_n + 1)$$

が成り立つ.

- (4) (3) の漸化式を変形すると,

$$b_{n+1} - 1 = \frac{1}{2}(b_n - 1) \quad (n = 1, 2, 3, \dots)$$

となるので, すべての自然数 n に対して

$$b_n - 1 = (b_1 - 1) \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1}$$

が成り立ち, (1) の結果をあわせて考えると,

$$b_n = 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^n$$

となる.

2024 神戸大学（前期）数学（文系）解答例

(5) (4) の結果を用いると、

$$\begin{aligned}\log_{10} \frac{a_1 a_2 a_3}{100} &= \log_{10} a_1 + \log_{10} a_2 + \log_{10} a_3 - 2 \\ &= b_1 + b_2 + b_3 - 2 \\ &= 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^1 + 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^2 + 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^3 - 2 \\ &= \frac{1}{8}\end{aligned}$$

であるから、

$$\frac{a_1 a_2 a_3}{100} = 10^{\frac{1}{8}} = \sqrt[8]{10}$$

が成り立つ。

2.

■解答例□

- (1) 「出た目が必ず n の約数となる」とは、「 n が $1, 2, 3, 4(= 2^2), 5, 6(= 2 \cdot 3)$ の公倍数である」ということであり、これは、「 n が

$$2^2 \cdot 3 \cdot 5 = 60$$

の倍数になる」ということである。

これを満たす自然数 n で最小のものを求めると、

$$\underline{60}$$

となる。

- (2) 「出た目が n の約数となる確率が $\frac{5}{6}$ 」 \cdots [*] であるとき、 n の約数にならない唯一の目の数は 4 または 5 である。理由は以下の通り。

1 が n の約数にならない唯一の目の数になることはありえない。なぜなら、もし 1 が n の約数にならない唯一の数であれば、2 は n の約数ということになるので、1 も n の約数ということになってしまう (不合理)。

2 が n の約数にならない唯一の目の数になることはありえない。なぜなら、もし 2 が n の約数にならない唯一の数であれば、4 は n の約数ということになるので、2 も n の約数ということになってしまう (不合理)。

3 が n の約数にならない唯一の目の数になることはありえない。なぜなら、もし 3 が n の約数にならない唯一の数であれば、6 は n の約数ということになるので、3 も n の約数ということになってしまう (不合理)。

6 が n の約数にならない唯一の目の数になることはありえない。なぜなら、もし 6 が n の約数にならない唯一の数であれば、2 と 3 は n の約数ということになるので、 $6(= 2 \cdot 3)$ も n の約数ということになってしまう (不合理)。

以上より、「出た目が n の約数となる確率が $\frac{5}{6}$ 」 \cdots [*] であるとき、「 n の約数にならない唯一の目の数は 4 または 5」 \cdots [**] である。

[**] を満たすような自然数 n で最小のものは

$$12$$

であり、このとき、[*] は成り立つ。

よって、[*] が成り立つ n で最小のものは

$$\underline{12}$$

となる。

- (3) 3 回サイコロを投げたときの目の出方の総数は

$$6^3(\text{通り})$$

であり、これらはすべて同様に確からしい。

$20 = 2^2 \cdot 5$ であるから、3 回投げて出た目の積が 20 の約数になるための条件は、「出た目の積を素因数分解したときに、素因数 3 をもたず、素因数 2 の個数は 2 個以下であり、素因数 5 の個数は 1 個以下である」 \cdots [***] である。この条件を満たす 3 つの目の数の「組合せ」を列挙すると、以下のようになる。

$$\left\{ \begin{array}{l} \{1, 1, 1\}, \{1, 1, 2\}, \{1, 1, 4\}, \{1, 1, 5\}, \\ \{1, 2, 2\}, \{1, 2, 5\}, \{1, 4, 5\}, \\ \{2, 2, 5\} \end{array} \right.$$

ここから、出た目の「順番」まで考えると、[***] が成り立つような目の出方の総数は

$$1 \times 1 + 3 \times 5 + 3! \times 2 = 28$$

である。

2024 神戸大学（前期）数学（文系）解答例

よって、求める確率は

$$\frac{28}{216} = \frac{7}{\underline{\underline{54}}}$$

である.

3.

(1) C および l_1 の方程式から y を消去して

$$ax^2 + bx + c = -3x + 3 \quad \therefore ax^2 + (b+3)x + c-3 = 0 \dots \textcircled{1}$$

を得る。 l_1 は C に接するので $\textcircled{1}$ の判別式は 0 であり、

$$(b+3)^2 - 4a(c-3) = 0 \dots \textcircled{1}'$$

とたずる。 C および l_2 の方程式から y を消去して得られる 2 次方程式 $ax^2 + (b-1)x + c-3 = 0 \dots \textcircled{2}$ についても同様のことを行い、

$$(b-1)^2 - 4a(c-3) = 0 \dots \textcircled{2}'$$

を得る。 $\textcircled{1}' - \textcircled{2}'$ より

$$(b+3)^2 - (b-1)^2 = 0$$

$$8b + 8 = 0 \quad \therefore \underline{b = -1}$$

とたずる。 b と $\textcircled{1}'$ より $(-1+3)^2 - 4a(c-3) = 0 \quad \therefore \underline{c = \frac{1}{a} + 3}$ を得る。(2) C が x 軸と異なる 2 点で交わるので、 C で $y=0$ として得られる 2 次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ の判別式は正であり、 $b^2 - 4ac > 0$ とたずる。 b と (1) の結果から、 $\frac{1}{a}$ のとりうる値の範囲は

$$(-1)^2 - 4a\left(\frac{1}{a} + 3\right) > 0$$

$$a < -\frac{1}{4} \quad \therefore \underline{-4 < \frac{1}{a} < 0}$$

とたずる。

(3) (1) の結果の下で $\textcircled{1}$ を解くと

$$ax^2 + 2x + \frac{1}{a} = 0$$

$(x + \frac{1}{a})^2 = 0 \quad \therefore x = -\frac{1}{a}$
 とする, よって $P(-\frac{1}{a}, \frac{3}{a} + 3)$ とする. 同様にして ②より $x = \frac{1}{a}$
 が得られ, $Q(\frac{1}{a}, \frac{1}{a} + 3)$ とする.
 また, (1)の結果の下では C の方程式は

$$\begin{aligned}
 y &= ax^2 - x + \frac{1}{a} + 3 \\
 &= a(x - \frac{1}{2a})^2 + \frac{3}{4a} + 3
 \end{aligned}$$

とするから $R(\frac{1}{2a}, \frac{3}{4a} + 3)$
 である.

$G(X, Y)$ とおくと

$$X = \frac{-\frac{1}{a} + \frac{1}{a} + \frac{1}{2a}}{3}$$

$$= \frac{1}{6a}$$

$$Y = \frac{\frac{3}{a} + 3 + \frac{1}{a} + 3 + \frac{3}{4a} + 3}{3}$$

$$= \frac{19}{12a} + 3$$

とする, 上の2式から a を消去して $Y = \frac{19}{2}X + 3$ を得る. さらに
 (2)の結果から, $X = \frac{1}{6a}$ のとりうる値の範囲が $-\frac{2}{3} < \frac{1}{6a} < 0$
 より $-\frac{2}{3} < X < 0$ であることをふまえて, G の軌跡は
 直線 $y = \frac{19}{2}x + 3$ の $-\frac{2}{3} < x < 0$ を満たす部分である.

